

**SHARING
TALENTS,
CREATING
BONDS.**

**INTER
KNOTION**



1. CATEGORÍAS

CATEGORÍAS	NIVEL ESCOLAR
A Varonil (2004-2005)	Secundaria
A Femenil (2004-2006)	Secundaria
B Varonil (2006-2007)	Primaria/Secundaria
B Femenil (2007 y menores)	Primaria
C Varonil (2008-2009)	Primaria

2. EQUIPOS

Los jugadores podrán participar solamente en una categoría durante la Copa.

2.1 Jugadores

CATEGORÍA C Varonil y B Femenil:

- Se jugará en formato de **9 jugadores**.
- Cada equipo podrá registrar un **mínimo de 14 y un máximo de 15 jugadores**, un entrenador y un auxiliar.
- El número máximo de **equipos registrados será de 16 para ambas categorías**.

CATEGORÍA A Femenil y B Varonil:

- Se jugará en formato de **8 jugadores**.
- Cada equipo podrá registrar un **mínimo de 13 y un máximo de 14 jugadores**, un entrenador y un auxiliar.
- El número máximo de **equipos registrados será de 24 para ambas categorías**.

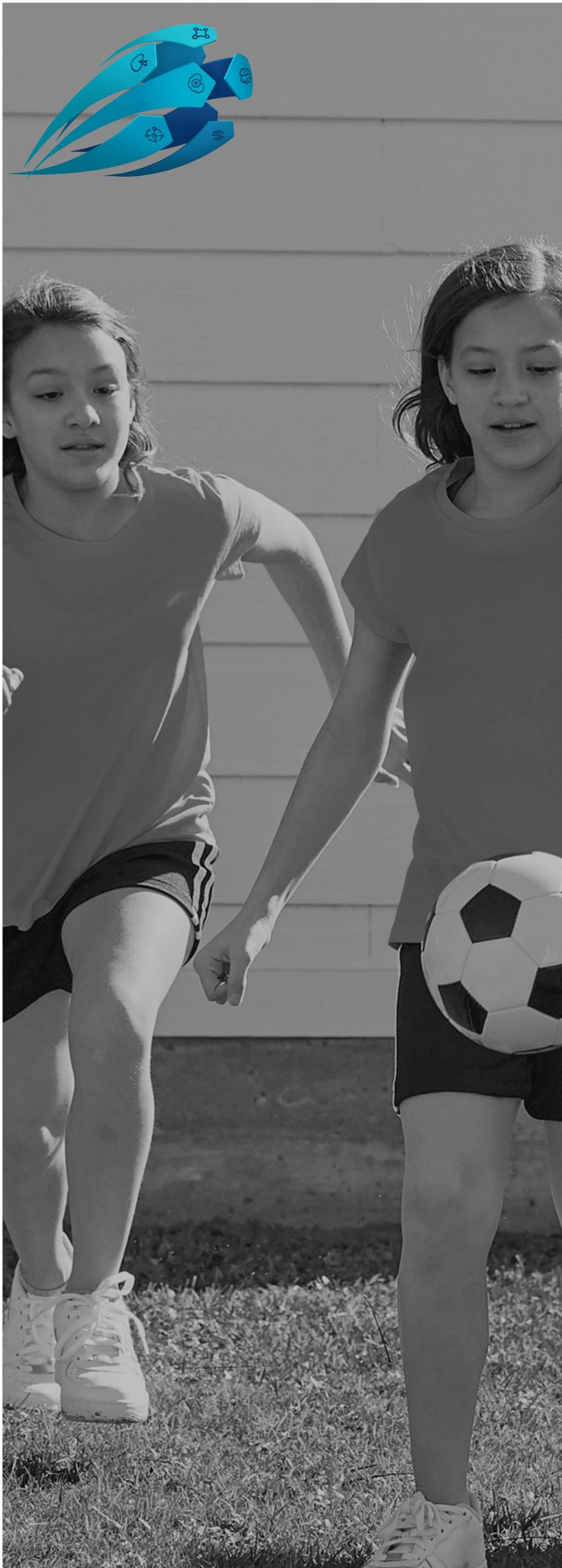
CATEGORÍA A Varonil:

- Se jugará en formato de **7 jugadores**.
- Cada equipo podrá registrar un **mínimo de 11 y un máximo de 12 jugadores**, un entrenador y un auxiliar.
- El número máximo de **equipos registrados será de 32**.

2.2 Entrenadores y auxiliares

Todos los entrenadores y auxiliares deberán estar incluidos en el roster de su equipo y certificados por su institución educativa.

Es posible que los partidos se empalmen. Por ello, cada categoría deberá contar con su entrenador, y cuando esto suceda deberán dejar un auxiliar como responsable del equipo.



3. ASPECTOS GENERALES

CATEGORÍAS	TIEMPOS	DURACIÓN POR TIEMPO	# DE BALÓN
A Varonil	2	25 min	5
A Femenil	2	25 min	5
B Varonil	2	20 min	4
B Femenil	2	20 min	4
C Varonil	2	20 min	4

4. SISTEMA DE COMPETENCIA

La puntuación en fase de grupos será la siguiente:

- Juego Ganado: 3 puntos
- Juego Empatado: 1 punto
- Juego Perdido: 0 puntos

En caso de abandono:

- Si el equipo infractor tiene el marcador a favor, el marcador final será de 3-0 en contra.
- En el caso de que el equipo infractor al momento de su abandono tiene un marcador inferior a 3-0, ese será el resultado final. En caso de ser superior a 3-0, se respetará el marcador existente al momento del abandono.

En caso de no presentarse:

- Si un equipo no se presenta a la hora indicada, el marcador será 3-0 a favor del equipo que se presente.
- Los goles se acreditarán al portero del equipo ganador; en caso de contar con dos porteros registrados en el torneo, se otorgarán de manera aleatoria entre los dos.

Criterios de desempate en la ronda clasificatoria

A) Empate clasificatorio entre dos equipos

- Mejor diferencia de goles (goles anotados menos goles recibidos).
- Mayor cantidad de goles anotados.
- Resultado entre sí.

B) Empate clasificatorio entre tres equipos

- En caso de que sean 3 los equipos empatados con el mismo número de puntos, se realizará una tabla con los resultados de los tres; los dos primeros avanzarán a la siguiente ronda.

Desempate en octavos de final, cuartos de final, semifinal, tercer lugar y final:

- Si el partido termina empatado, se procederá a ejecutar tres penales por equipo; en caso de persistir el empate, se procederá a "gol de oro" (un penal por equipo).
- No se llevarán a cabo tiempos extras en ninguna de las categorías.



5. ADECUACIONES AL REGLAMENTO

- El portero podrá ser sustituido por cualquier jugador, con previa autorización del árbitro y cuando el balón se encuentre detenido.
- En el caso de altas temperaturas, a criterio del árbitro se detendrá el juego en el minuto 10 en los partidos de 20 minutos, y en el minuto 15 en los partidos de 25. La pausa no podrá exceder los 2 minutos bajo ningún motivo.

6. TIEMPO DE JUEGO Y CANCHAS

- En las categorías Varonil C y Femenil B, los partidos tendrán una duración de 20 minutos, con 5 minutos de descanso. Esos 5 minutos podrán ser ampliados a 7 bajo consideración del árbitro.
- En las categorías Varonil A, Varonil B y Femenil A, los partidos tendrán una duración de 25 minutos con 10 minutos de descanso.
- Cada vez que concluya un tiempo, los equipos deberán cambiar de portería.
- El torneo cuenta con 5 canchas de pasto natural y 2 de pasto sintético.
- Todas las escuelas serán notificadas con suficiente tiempo de antelación para programarse dependiendo dónde jueguen.

7. FECHA, PROGRAMA Y HORARIO DE LA COMPETENCIA

El evento se realizará del 15 al 19 de mayo de 2019. El programa y horario de competencia será publicado de manera oficial en la página web del torneo.

8. ALTAS Y BAJAS

Altas:

- Por ningún motivo se permitirán altas una vez concluido el periodo de inscripción. (Solo casos extremos de lesión o enfermedad de uno de los integrantes del equipo. Esto deberá ser reportado como mínimo dos semanas antes al comité organizador del torneo).
- Todas las altas deberán ir acompañadas del acta de nacimiento, así como la ficha de inscripción al colegio.

Bajas:

- Deberán ser reportadas y autorizadas al Comité Organizador de la Copa.



9. UNIFORMES

- Los jugadores deberán portar el uniforme completo y del mismo color, con número visible en la espalda.
- El portero deberá utilizar su vestimenta con colores diferentes al uniforme del equipo contrario, árbitro central y de su propio equipo.
- Los jugadores deberán de portar los zapatos adecuados (tacos/tachones) y espinilleras para poder jugar. Queda prohibido el uso de tacos de metal o aluminio.
- Por cuestiones de logística, los uniformes deberán ser presentados al Comité Organizador tres semanas antes del inicio del torneo. Deberán adjuntar las fotos de los uniformes completos (local y visitante: playera, short y calcetas).

10. PROTESTAS

- Toda protesta deberá presentarse por escrito al Comité Organizador y además tendrá que validarla el encargado (a) del colegio mediante su firma.
- El plazo para presentar las protestas será de 30 minutos, después de la publicación oficial del resultado, anexando las pruebas que juzgue necesarias debidamente fundamentadas y firmadas. Deberán ir acompañadas de \$1,000.00 pesos (mil pesos M/N); en caso de que el fallo sea favorable, la cantidad les será devuelta. Los videos y fotografías no serán tomados en cuenta para efectos de protesta de apreciación.
- Las decisiones arbitrales no estarán sujetas a protesta.
- Los casos no previstos en el código disciplinario serán resueltos por el Comité Organizador, cuya decisión será inapelable.

11. COMITÉ DE HONOR Y JUSTICIA

- Estará integrado por las personas que designe el Comité Organizador. Ellos tendrán la facultad de citar a los involucrados cuando lo consideren necesario.
- Todas sus decisiones se entregarán por escrito a los colegios involucrados y serán inapelables.

12. ARBITRAJE

- Durante la fase de grupos, todos los juegos en todas las categorías, serán dirigidos por un árbitro quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego antes, durante y después del partido. Durante la fase eliminatoria serán dirigidos por un arbitro central y dos abanderados.
- El árbitro será la máxima autoridad dentro del terreno de juego y sus decisiones serán inapelables.
- Se sancionará o expulsará del terreno de juego al jugador, entrenador, auxiliar o padre de familia que manifieste conducta violenta, antideportiva o que altere el buen desarrollo del torneo.
- No se permitirá que nadie fuera de los jugadores suplentes, el entrenador y el auxiliar se coloque en la banca.



13. SORTEO DE GRUPOS

En una reunión transmitida públicamente se llevará a cabo el sorteo. Tendrá efecto en el lugar designado por el Comité Organizador del torneo, de conformidad a la calendarización establecida en el Reglamento General de la Copa.

14. JUNTA PREVIA

Se realizará una junta previa (por videollamada) con los responsables de cada equipo de las escuelas participantes para informarles sobre algunas cuestiones específicas del torneo. La fecha será agendada posteriormente.

Nota: los representantes de los colegios que no asistan se sujetarán a las decisiones que se tomen en la junta previa, sin la posibilidad de opinar posteriormente ante probables cambios de lo acordado.

15. CONSIDERACIONES GENERALES

Para los equipos:

- Los equipos deberán presentarse 20 minutos antes de la hora programada.

Para los jugadores y entrenadores:

- El entrenador es el responsable de estimar el tiempo suficiente y necesario para el calentamiento completo de su equipo, por lo que deberá preverlo para citar y concentrar anticipadamente a sus jugadores.
- Solo el entrenador y el auxiliar podrán dirigir y dar voces al equipo.
- En caso de expulsión, el jugador no podrá permanecer en la banca de suplentes.
- En caso de expulsión del entrenador del equipo, el auxiliar tomará su lugar. (No podrá permanecer en la zona de bancas).
- Queda estrictamente prohibido que padres de familia, porras o cualquier persona ajena ingrese al área de banca de los jugadores.
- Deberán presentar su credencial al inicio del juego (jugadores, entrenador y auxiliar del entrenador), de lo contrario no podrán participar.
- Ningún jugador podrá participar en el juego si no presenta su uniforme completo.
- No se permitirá la participación de jugadores que se presenten con algún objeto que pueda afectar la seguridad de los jugadores. (Collares, aretes, pulseras, relojes, etc.).



16. DISCIPLINAS Y SANCIONES

- Amerita una sanción toda falta, incumplimiento o indisciplina cometida por cualquiera de los participantes o por el entrenador que, a juicio del cuerpo arbitral, Comité Organizador o Comité de Justicia, constituya una infracción al reglamento de competencia. Las infracciones cometidas por alguna de las personas mencionadas se sancionarán de acuerdo a la magnitud de la falta.
- El entrenador será el responsable del comportamiento de los acompañantes que van en apoyo del equipo (porras, padres de familia, compañeros, delegados, coordinadores, etc.).
- Los acompañantes de los jugadores solo se podrán manifestar con porras de ánimo hacia sus jugadores. En caso contrario, el árbitro tendrá la facultad de expulsarlos de la zona de gradas.

El equipo será dado de baja de la Copa:

- En caso de producirse cualquier tipo de pelea grave entre los jugadores participantes, así como entre los padres de familia, acompañantes o porras en general.

Amonestaciones para jugadores(as) y cuerpo técnico:

- Al protestar las decisiones arbitrales.
- Al incurrir en jugadas violentas o actitud antideportiva.
- Al ingresar al terreno de juego sin autorización del árbitro.
- Al tener, según el criterio del árbitro, actitudes ofensivas con el propio árbitro, equipo rival, zona de gradas o con cualquier miembro de su propio equipo.

17. PREMIACIÓN

- Se realizarán en el lugar y a la hora que el Comité Organizador determine.
- Se premiará con trofeo al equipo campeón y subcampeón, así como al tercer lugar. Se les entregarán medallas individuales a los jugadores de los equipos que disputen la final.
- Se premiará al campeón goleador por categoría. En caso de empate entre dos o más, el criterio para el desempate será el que tenga menor número de tarjetas.
- Se entregará un reconocimiento de Fair Play al equipo de cada categoría con menos sanciones en la Copa de acuerdo al porcentaje de partidos jugado.

18. OTROS

Los aspectos no previstos en este reglamento serán resueltos por el Comité Organizador en consenso con el Comité de Honor y Justicia.